

WORLD COSPLAY SUMMIT - ELIMINATÓRIA PORTUGUESA

REGRAS GERAIS

Os pontos constantes neste regulamento são válidos para a Prova de Seleção Portuguesa e Final Internacional do World Cosplay Summit:

1. O World Cosplay Summit é um concurso anual de cosplay baseado em apresentações de duplas.
2. O evento é composto por provas de seleção, em cada país, e por uma final internacional, formada pelas duplas representantes de cada nação. O World Cosplay Summit realiza-se em Nagoia, no Japão.
3. O cosplay (fato) e a performance devem, obrigatoriamente, ser baseadas em personagens de manga (banda desenhada japonesas), anime (desenhos animados japoneses), games e tokusatsu (séries live-action japonesas) exclusivamente de origem japonesa.
4. O cosplay deve ser manufaturado artesanalmente. Acessórios pré-fabricados poderão ser usados em conjunto com o cosplay artesanal, mas deverão ser devidamente modificados pelo cosplayer. Serão sujeitos a inspeção.
5. Os cosplays da dupla devem pertencer, necessariamente, à mesma obra para poderem participar na competição. (Por exemplo: Ryu de Street Fighter II e Kagome de Inu-Yasha não poderão pertencer na mesma equipa/dupla).
6. A dupla que se tornar representante portuguesa na final internacional ficará fora da competição nacional por um ano.
7. A organização penalizará as duplas que infringirem as regras com desconto de pontos, porém infrações graves continuarão sujeitas a desclassificação.
8. As imagens dos candidatos da prova de Seleção Portuguesa do World Cosplay Summit, e da Final Internacional do WCS, podem ser utilizadas com caráter publicitário e jornalístico, sem qualquer contrapartida e em diversas formas, pela Manz Consultores e pela organização do World Cosplay Summit.
9. A Manz Consultores e a TV Aichi, detêm os direitos de utilização de todas as imagens, sons e textos relacionadas ao World Cosplay Summit – Portugal, não restringindo outras formas de publicidade como anúncios em jornais, revistas e outras formas de media. Esta regra é válida para antes, durante e após a data de permanência dos representantes no Japão e inclui qualquer outra promoção do evento através media partners: sites, revistas, jornais, programas de TV entre outros.
10. Após o término de cada edição do World Cosplay Summit – Portugal, essas imagens (vídeo(s) ou fotografia(s)) dos participantes, que pertencem à Manz Consultores, poderão ser usadas em programas e outros formatos de transmissão como material publicitário, além de quaisquer outras produções secundárias como vídeos e conteúdo de páginas web, sem qualquer tipo de compensações financeiras aos participantes.
11. Com o objetivo de integrar os cosplayers de todo o mundo, a dupla e/ou participante que não colaborar com o bom funcionamento da prova de Seleção Portuguesa do WCS e/ou Final Internacional do World Cosplay Summit, ficará suspensa do concurso no ano seguinte. Neste caso, a sua inscrição não será aceite.
12. Entende-se por não colaboração com o bom funcionamento da prova de Seleção Portuguesa do WCS e/ou Final Internacional do World Cosplay Summit por exemplo: atrasar e/ou não cumprir o cronograma/horário estabelecido; discutir com os colaboradores ou demais cosplayers, entre outros.
13. Fica vedada a participação de parentes e/ou de pessoas envolvidas na organização da prova de Seleção Portuguesa do WCS e/ou Final Internacional do World Cosplay Summit, sob pena de desclassificação. O Organizador solicitará documentos dos participantes para se certificar de que não há qualquer grau de parentesco. No entanto, caso passe despercebido por algum motivo, e em qualquer momento ficar provado o parentesco, a dupla participante será desclassificada.
14. Os vencedores da prova de Seleção Portuguesa do World Cosplay Summit de determinada edição, poderão participar na edição seguinte somente como convidados. A dupla deverá abrir o concurso com uma apresentação especial e / ou desenvolver outras atividades conforme orientação da organização.
15. O ensaio geral é obrigatório. O não comparecimento no mesmo resulta na desclassificação automática.

INSCRIÇÃO

1. A competição é limitada a 14 duplas. As inscrições devem ser efetuadas em www.iberanime.com até ao dia **1 de setembro 2024**.
2. Só serão aceites inscrições de pessoas **maiores de 18 anos** e/ou que completem a referida idade até o **dia 11 de outubro de 2024**.
3. Será feita uma seleção com base nos portfolios enviados até **1 de setembro 2024**.
4. A inscrição só é válida após o envio de todos os elementos anexos à participação dispostos no ponto 5, em conjunto com a ficha de inscrição e toda a informação relativa à dupla, aos fatos e à performance. O não envio destes elementos até dia **1 de setembro 2024** invalida qualquer hipótese de participação e acesso livre ao evento.
5. Portfolio e Elementos Anexos Obrigatórios:
 - a. Currículo e Biografia de cada participante.
 - b. Imagem de Referência (frente e costas).
 - c. 3 Fotos de cada participante em cosplay - frente; perfil; Costas. As fotos devem ser de corpo inteiro com fundo branco, creme ou cinza. Caso os cosplayers não apresentem fotos no período determinado, com os seus trajes vestidos, a dupla será automaticamente excluída se o número de candidatos exceder o número de lugares disponíveis.
 - d. "Storyboard" – Roteiro do Skit.
 - e. As necessidades especiais de utilização de luzes, fumo ou outros efeitos devem ser disponibilizadas para a organização no momento da inscrição para análise. Através do preenchimento do documento Performance List. Antes da prova, haverá um ensaio geral.
 - f. A música ou vídeo Formatos: MOV, MP4. A mesma não deve ultrapassar os 2 minutos e 30 segundos.

REGRAS DE APRESENTAÇÃO

1. As apresentações na prova de Seleção Portuguesa do World Cosplay Summit e na Final Internacional, realizada em Nagoya, Japão, deverão ter 2 (dois) minutos e 30 (trinta) segundos. A apresentação pode ser em Inglês ou Japonês, sendo que as legendas em Inglês serão obrigatórias.
2. Os participantes terão 30 (trinta) segundos para preparar o palco antes do início da apresentação e 30 (trinta) segundos para finalizar a sua apresentação e deixar o palco livre para a próxima dupla.
3. Por cada meio minuto (30 segundos) ultrapassado, será descontado meio ponto (0,5) da soma de pontos da dupla. Entende-se por meio minuto ultrapassado, por exemplo, 2 (dois) minutos e 31 (trinta e um) segundos.
4. Para todos os efeitos, valerá o tempo cronometrado pela organização, não valendo cronometragem de terceiros e/ou outros.
5. Entende-se por início da performance o momento em que a música começa a tocar ou o momento em que a dupla fizer um sinal previamente acordado com a organização (caso a performance não comece com música).
6. Entende-se, por fim da performance, o agradecimento dos participantes ao público.
7. Todos os efeitos especiais deverão ser secos. Não será permitido o uso de líquidos, pós ou materiais viscosos. Também não será permitido o uso de acessórios ou objetos que possam colocar em risco a integridade física dos cosplayers, do público, dos jurados, tais como: fogo, fogos de artifício, armas de corte, armas brancas, armas de fogo, abrasivos, corrosivos, tintas tóxicas, solventes, extintores, entre outras substâncias nocivas. Não é permitido sujar o palco.
8. O uso dessas substâncias pode levar à perda de pontos e/ou desclassificação do concurso.
9. Mesmo depois de realizada a apresentação, a dupla que comprovadamente causar algum dano a outro(s) cosplayer(s), público etc., será penalizada com perda de pontos e / ou desclassificação do concurso.
10. Será permitido que duas pessoas da organização do evento auxiliem os participantes a colocar cenários no palco. Uma vez no palco, os cenários, objetos e acessórios deverão ser manuseados unicamente pela dupla.

11. Uma vez que a dupla participante aceitar ajuda do staff da organização, a mesma assume todos os riscos de possíveis acidentes. Mesmo que os cenários sejam manipulados por outras pessoas, os 30 (trinta) segundos de montagem e desmontagem serão contados normalmente.
12. A Organização não se responsabiliza por eventuais acidentes envolvendo seu staff.
13. Não será permitido o uso de cenários ou acessórios que precisem de ser pendurados, pregados, colados ou fixados ao palco. Os cenários e acessórios devem ser de fácil manuseamento e transporte. Os participantes deverão ter em consideração que os mesmos serão manuseados pela própria dupla participante, que ficará responsável pelo seu tamanho e peso, de forma a que não sejam demasiado grandes e/ou pesados a ponto de não conseguir entrar no local da apresentação.
14. O tamanho máximo permitido para cada parte que compõe o cenário utilizado numa performance do World Cosplay Summit, será 2,10 m x 2,10 m x 0,90 m (altura x largura x profundidade). O cenário poderá sofrer alterações em palco, porém deverá sair no mesmo formato que entrou.
15. O cenário terá de respeitar o peso máximo de 10 (dez) quilos, dos 40 (quarenta) quilos de peso total permitido por dupla.
16. O cenário poderá ser composto por até três partes. Porém, cada uma das partes terá de respeitar a medida descrita no item anterior.
17. Entende-se como cenário tudo aquilo que estiver no palco antes da apresentação. Entende-se como acessório todos os artefactos que entrarem com os cosplayers.
18. A soma do peso de roupas, cenários e acessórios usados na performance deverá ser de 40 (quarenta) quilos no máximo por dupla. Sujeito a inspeção.
19. Sendo comprovado que cenários, roupas e acessórios dos participantes estejam acima do peso divulgado, a dupla será penalizada com perda de pontos e / ou desclassificada.
20. A Organização não se responsabilizará por eventuais acidentes que ocorram durante as apresentações.
21. Reserva-se o direito à organização de, em qualquer momento, analisar e verificar a apresentação de cada dupla. Caso considere que algo dentro da apresentação possa desrespeitar qualquer uma das regras citadas, assim como oferecer risco ao participante, à comissão, aos prestadores de serviços, jurados, convidados, público do evento e demais pessoas que estiverem no local da apresentação, a dupla será desclassificada, não podendo referida decisão ser contestada.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

1. A equipa de jurados será constituída por um mínimo de 3 elementos, e avaliará 3 categorias: Performance, Cosplay e Semelhança às personagens originais.
2. Performance: interpretação, qualidade e impacto da apresentação, desenvolvimento no palco, sincronia de movimentos e harmonia entre a dupla.
3. Cosplay: o acabamento e se é manufacturada e/ou customizada, semelhança aos trajes originais do personagem, riqueza de acessórios e detalhes.
4. Semelhança: Semelhança do cosplayer ao personagem original, na interpretação, roupas, físico e performance.
5. As notas para os itens Performance e Cosplay terão intervalos de meio em meio ponto numa escala de zero a dez, sendo zero a nota mínima e dez a nota máxima. Já o terceiro item, Semelhança, terá intervalos de meio em meio ponto numa escala de zero a cinco, sendo zero a nota mínima e cinco a nota máxima.
6. Será considerada vencedora a dupla que somar a maior quantidade de pontos absolutos em todos os critérios, entre todas as notas válidas dadas pelos jurados previamente seleccionados pela comissão organizadora.

DESISTÊNCIA

A desistência deverá ser comunicada à organização com uma antecedência mínima de 48 horas. Caso a desistência aconteça sem notificação prévia, o participante será excluído das provas de Cosplay a realizar no IA! durante um ano. Caso surja algum imprevisto ou emergência agradecemos contacto e justificação escrita para termos em consideração a situação.

A desistência de participação na final do WCS no Japão, implica na obrigação de restituir todas as despesas, relacionadas com esta participação, já suportadas pela Manz Consultores, bem como a exclusão dos dois elementos da dupla na edição do concurso no ano seguinte.

CRITÉRIO DE DESEMPATE

Em caso de empate, na soma total dos pontos (Cosplay, Performance e Semelhança), serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

1. Para as duplas que estiverem em igualdade de pontos: será considerada vencedora a dupla que obtiver mais pontos na seguinte soma: total de pontos da Performance multiplicado por 3 + total de pontos do Cosplay + total de pontos de Semelhança.
2. Persistindo o empate, o próximo critério de desempate será: total de pontos da Performance multiplicado por 3 + total de pontos do Cosplay multiplicado por 2 + total de pontos de Semelhança.
3. Se o empate persistir, a comissão organizadora do evento decidirá quem será a dupla vencedora. O mesmo acontece para as demais colocações que estiverem empatadas.

ALGUMAS RECOMENDAÇÕES

1. Para garantir o contínuo crescimento do evento, exige-se cooperação dos participantes e respeito às regras do campeonato que valem não só para o período em que ocorre o World Cosplay Summit, mas também para antes e após sua realização. A organização garantirá um ambiente de competição amigável e de intercâmbio entre os participantes com espírito positivo e de boa vontade. Este objetivo apenas será possível com a total cooperação de todos.
2. Qualquer convite para entrevistas ou participação em eventos deve ser comunicado à organização.
3. Custos por excesso de peso no embarque ocasionado por itens pessoais (cosplay, roupas, cenários, acessórios, etc.) serão assegurados pelo proprietário da bagagem. Deve ter em atenção essas questões ao escolher e fabricar cosplays, cenários e acessórios. Os custos com aquisição de passaporte, taxa de visto e despesas pessoais durante toda a viagem, conexões e qualquer transfers, desde a saída de sua residência até o ponto de partida da viagem ao Japão, deverão ser assegurados pelos próprios finalistas.

4. CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

A inscrição no concurso depreende a leitura e aceitação de todos os termos anteriores.