



# IBERANIME

## REGULAMENTO CONCURSO DE CARTAZ MANGA

### ÂMBITO E PARTICIPAÇÃO

- O concurso é aberto a todos os jovens a partir dos 14 anos de idade.
- O tema do concurso é a obra "A Grande Onda" de Katsushika Hokusai e cada participante poderá apresentar apenas um cartaz a concurso.

### INSCRIÇÃO

As inscrições serão efetuadas através do nosso site, na secção dedicada para o efeito, em [iberanime.com/concursos](http://iberanime.com/concursos). O limite de inscrição é dia 15 de setembro de 2024 (data-limite do carimbo CTT).

### O CARTAZ

- O cartaz deverá ser de 1 página, formato DIN A3.
- O cartaz poderá ser em desenho digital ou manual.
- Só serão aceites trabalhos originais, sendo que devem ser entregues em cópias que não serão devolvidas. Poderá ser solicitado o trabalho original apenas ao vencedor do concurso.
- O verso do cartaz deverá conter os dados do autor: nome, apelido, morada completa, telefone, e-mail e data de nascimento.
- O desenho do cartaz deverá enviado por correio para a MANZ: Estrada de Talaíde, Cruzamento de São Marcos, Pav. 4, 2635-631 Rio de Mouro.
- O nome do participante, email e telefone deverão estar bem claros aquando do envio (anexando uma carta com essa indicação, por exemplo).

### RESULTADOS

Os resultados serão anunciados nas redes sociais do Iberanime, durante o início do mês de outubro, sendo o vencedor devidamente comunicado atempadamente para o email fornecido tanto no ato de inscrição como no envio do trabalho.

O trabalho vencedor será igualmente apresentado nas redes sociais e todos os trabalhos recebidos estarão expostos, com identificação do autor, no Iberanime, no Porto.

- O trabalho vencedor será igualmente apresentado nas redes sociais e todos os trabalhos recebidos estarão expostos, com identificação do autor, no Iberanime, no Porto.

### PRÉMIO

- O criador do cartaz vencedor irá ganhar o acesso a uma formação em privado e em exclusivo, online, com o ilustrador Luís Figueiredo, autor do cartaz do Iberanime do Porto de 2024.
- A formação será criada à medida do interesse do vencedor e terá a duração total de 8 horas, com a duração de uma hora por dia, em dias à escolha do vencedor e em concordância com o formador.
- O vencedor terá, ainda, acesso gratuito ao evento, através da oferta de uma entrada de fim de semana.
- Por ordem de força maior, os prémios poderão ser alterados.
- O prémio será oficialmente entregue no próprio evento, em dia e hora a confirmar posteriormente.
- Os prémios mencionados não poderão ser convertidos em dinheiro nem poderão ser reembolsados. Contudo, poderão ser transmissíveis em caso de não utilização dos mesmos, dentro de um prazo razoável estabelecido entre a organização e, quando aplicável, a entidade formadora.



# IBERANIME

## DIREITOS DE AUTOR

- Os participantes assumem total responsabilidade sobre a autoria das obras, desprovedo-se a organização do evento de qualquer responsabilidade sobre plágios.
- Caso seja identificada alguma irregularidade na sua criação, o vencedor será automaticamente desclassificado, sendo atribuído o seu prémio ao 2.º classificado, e assim consecutivamente.
- O vencedor cede total e exclusivamente os direitos de reprodução e publicação do trabalho com o qual participou, e utilização da mesma nas próximas edições do IBERANIME.

## JÚRI E CRITÉRIOS DE SELEÇÃO

- O júri será composto por um painel de 5 profissionais de diversas áreas (ilustração, marketing, eventos, etc.) e o processo de identificação do vencedor terá em conta critérios de originalidade, criatividade, qualidade técnica e cumprimento do exposto neste regulamento.

## CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

- A participação no concurso depreende a leitura e aceitação de todos os termos anteriores.
- Os menores de 18 anos que queiram submeter a sua obra a concurso devem preencher e enviar, obrigatoriamente, a [Declaração de Participação para menores de 18 anos que se encontra disponível no site iberanime.com](#)